

CASE STUDY

EsperoTech x Rennsport

In 2 Monaten zur Skalierbaren Cloud-Plattform



RENNSPORT

PROJEKTBE SCHREIBUNG

Für Competition Company's neuestes Spiel Rennsport haben wir von EsperoTech einen Plattform MVP zum User-Management und Datenverarbeitung erstellt. Innerhalb von 2 Monaten musste das System einsatzbereit sein, pünktlich zum ersten Rennsport-Summit Event. Das Event gab einen ersten Einblick in die daraufhin veröffentlichte Alpha-Version des Spiels. Dafür wurden die besten Sim-Racer der Welt inkl. Presse nach München eingeladen, um in der Motorworld ein atemberaubendes Event zu erleben. EsperoTech war dabei nicht nur für die Plattform-Entwicklung, sondern darüber hinaus auch für die technische Planung des Events, sowie die Entwickler-Koordination, beauftragt.

ERGEBNIS

Das Event war ein voller Erfolg. Die Plattform lief einwandfrei und bot den Racern spannende Features wie QR-Code Login, Racing Statistiken und Profil-Individualisierung. Auch der erste Rennsport-Champion wurde gekrönt. Durch die eingebaute Offline-Fähigkeit der Plattform konnte Rennsport im Anschluss zum Summit, durch ein Container-Gaming-Studio auf Rädern in ganz Europa präsentiert werden, auch wenn mal keine Internet-Verbindung bestand. So hat Rennsport einen richtigen Hype in der Szene ausgelöst und konnte neue große Partner wie die ESL und den Esports World Cup für sich gewinnen.

0 -> MVP **80,000**
in 2 Monaten User in 2 Jahren

100%
Zufriedenheit

AUF EINEN BLICK

Herausforderungen

- Enge Deadline
- Zukunftsfähig
- Offline Funktionalität

Aufgaben

- Fullstack Entwicklung
- Projektmanagement
- Event Koordination



“Mit EsperoTech haben wir nicht nur einen IT-Dienstleister, sondern einen echten Partner an unserer Seite. Mit ihrem außerordentlichen Engagement und hoher Agilität tragen Sie unsere Vision zu 100%. Dies ist im Startup-Umfeld goldwert.”

Morris Hebecker
CEO Competition Company



CASE STUDY

EsperoTech x Rennsport

In 2 Monaten zur Skalierbaren Cloud-Plattform



RENNSPORT

AUSGANGSLAGE

Als EsperoTech zum Projekt dazu kam gab es lediglich die erste Alpha-Version des Spiels. Zudem war mit dem Rennsport-Summit eine klare Deadline gesetzt. Alles in allem hatten wir 8 Wochen Zeit, um die Plattform zu bauen und zu testen. Zudem musste ein Plan erstellt werden, wie das ganze technisch auf dem Event umgesetzt wird. Dafür wurde unter anderem ein Stromplan erstellt, die Verkabelung geplant und eine stabile Internetverbindung gesichert.

CHALLENGES**#1 Enge Deadlines**

Mit nur zwei Monaten von Projektbeginn bis Rennsport Summit war die Deadline sehr eng gelegt. Aus unserer Erfahrung aus vergangenen Projekten, wusste unser Team genau, wie man durch agile Methoden schnell die wichtigsten Features herauskristallisiert.

#2 Zukunftsfähigkeit

Obwohl der erste MVP nach zwei Monaten schon fertig sein musste, war es klar, dass die Plattform auch danach für das Spiel weiterverwendet werden muss. Daher konnten keine Shortcuts genommen werden.

#3 Offline Funktionalität

Obwohl die Plattform online ist, musste sichergestellt werden, dass bei einem Verlust der Internet-Verbindung das Event fortgesetzt werden konnte. Dafür musste eine individuelle Online-Offline Synchronisation entwickelt werden.



CASE STUDY

EsperoTech x Rennsport

In 2 Monaten zur Skalierbaren Cloud-Plattform



RENNSPORT

TECH-ENTSCHEIDUNGEN

Bei EsperoTech gibt es kein 0815. Alle Tools und Sprachen werden immer anhand der Anforderungen gewählt. In diesem Fall mussten die oben genannten drei Challenges gelöst werden.

#1 Schnelle und agile Entwicklung

Da die Deadline sehr eng war mussten Tools verwendet werden, mit denen das Team schon sehr vertraut war. Daher wurde React im Frontend und Java im Backend gewählt. Zudem war es wichtig, dass das Team vor Ort in München ist, um dauerhaft im direkten Austausch mit dem Kunden sein zu können. Durch unsere Erfahrung konnten wir mit Hilfe von agilen Methoden die wichtigsten Punkte herausarbeiten und schnell loslegen.

#2 Zukunftsfähigkeit garantieren

Um die Skalierbarkeit und Zuverlässigkeit zu garantieren wurde auf AWS gesetzt. Auch im Hinblick auf zukünftige Online Game-Sessions mit AWS GameLift. Java und Spring Boot bot einen guten Kompromiss zwischen schneller Entwicklung und Performance. Als Datenbank wurde MySQL gewählt, um diese zu einem späteren Zeitpunkt mit Vitess vertikal skalierbar zu machen.

#3 Online-Offline Synchronisierung

Eine der wichtigsten Anforderungen war die Datensicherung bei einem potenziellen Internet-Verlust auf dem Event. Wir haben uns für Apache Kafka und MirrorMaker entschieden. So wurden alle wichtigen Daten on-device gespeichert und könnten im worst-case Szenario zu einem späteren Zeitpunkt mit exactly-once-guarantee zurück ins Online System gespielt werden.

TOOLS

Frontend



Backend



Datenbank



Cloud Provider



Message Broker



CASE STUDY

EsperoTech x Rennsport
In 2 Monaten zur Skalierbaren Cloud-Plattform

ERGEBNIS

Das Ergebnis war ein voller Erfolg. Der erste Rennsport Summit konnte ohne Probleme abgehalten werden. Mehr als 200 Teilnehmer waren anwesend und haben das Spiel und unsere Plattform genutzt. Das erste Profi-Turnier wurde abgehalten und mit Hilfe unserer Datenplattform konnte der erste offizielle Rennsport Champion gekrönt werden. Aus diesem ersten Projekt hat sich nun eine schon 2 Jahre andauernde Partnerschaft entwickelt.



SOFTWARE ENTWICKLUNG FÜR MÜNCHEN

Greenfield Projekte von der Idee bis zum Launch.

ÜBER UNS

Wir entwickeln Software auf Basis deiner Business Anforderungen. Jedes Unternehmen ist einzigartig, und so sind auch die Anforderungen. Indem wir uns auf deine Business Requirements konzentrieren, stellen wir sicher, dass die Lösungen nicht nur technisch überlegen sind, sondern auch eure Kunden glücklich machen.

Technische Exzellenz ist unser Anspruch

Durch jahrelange Erfahrung mit Greenfield-Projekten haben wir ein tiefes Technologie-Verständnis. Damit können wir sicherstellen, dass die passenden Sprachen, Frameworks, Cloud-Plattformen und Tools für jedes individuelle Kundenprojekt gewählt und angewandt werden.

Die Schnittstelle zwischen Business & Software

Wir verbinden die technische und unternehmerische Perspektive. Das erreichen wir durch persönliche vor Ort Termine, regelmäßigen Austausch mit den Stakeholdern und Hilfe beim Projektmanagement, gerne auch länderübergreifend.

Wir garantieren Erfolg

Wir sind erst zufrieden, wenn Sie es sind. Mit diesem Motto haben wir 100% unserer Projekte erfolgreich abgeschlossen. Das heißt, wir liefern termingerecht und feature-complete mit Garantie.

Espero Tech

UNSERE WERTE

- 👑 Vertrauen, Respekt und Verantwortung leben
- 💡 Offene und direkte Kommunikation
- 👉 Probleme sind da um gelöst zu werden



“Bei EsperoTech haben wir die einzigartige Möglichkeit unsere Leidenschaft zum Beruf zu machen. Ich freue mich jeden Tag darauf für unsere Kunden die bestmögliche Software zu entwickeln.”

Jonathan Rösner

Co-Founder EsperoTech | 10 Jahre Software Entwicklung für München | Tech Advisor für Greenfield Projekte

- 📞 089 244 119 540
- ✉️ jonathan.roesner@espero.tech
- 📅 cal.com/jonrosner/30min